

Kiertotalouskaupunki
EKOPOLI

Kiertotalouskaupunki Ekopoli -pelin esittely

Miten nuoret voivat oppia
kiertotaloudesta pelillisesti?

Anna Vuori, Lappeenrannan kaupunki
Jenni Rahkonen, Lahden kaupunki
23.11.2022



Co-funded by
the European Union


LAPPEENRANTA

LAHTI

LALAPETE
UPCYCLING INNOVATIONS
AND ENVIRONMENTAL
AWARENESS

Kiertotalouskaupunki
EKOPOLI



Co-funded by
the European Union



LALAPETE
UPCYCLING INNOVATIONS
AND ENVIRONMENTAL
AWARENESS

Pelin taustaa

LALAPETE-hankkeen keskeinen tavoite on ympäristökasvatuksen edistäminen

Peli on suunniteltu erityisesti yläkouluihin oppitunnin aikana pelattavaksi. Peli soveltuu hyvin myös muille kohderyhmille ja monenlaisiin käyttötarpeisiin.



Co-funded by
the European Union



Tarina pelissä



PELIN TAVOITE

Kimppakämppäne vuokrasopimus on päättymässä ja se tuo omat koukeronsa arkielämäänne. Samalla kun harrastatte ja vietätte aikaa yhdessä, on tehtävänne kierrättää muutossa ylijääneet tavarat mahdollisimman ekologisesti. Mihin viedään rikkiäinen E-Boxi tai eteisen kaapista löytynyt kamala mömmö? Etsikää nopein reitti Ekopolin halki hyödyntämällä kaupunkipyörä Ekokonkelia, kimppakyytiä ja joukkoliikennettä!



UKULELE

Halusit kokeilla ukulelen soittamista, joten lainasit soittimen kirjastosta. Kämppisten kanssa soittelu oli hauskaa, mutta laina-aika on nyt kulunut umpeen.

**PALAUTA UKULELE KIRJASTOON
(3 EKOASKELTA).**



RIKKINÄINEN AURINKOLEIJUTIN

Aurinkoleijuttimen virtavipu jumittaa ja masiina ei päästä pihahdustakaan.

**VIE AURINKOLEIJUTIN
KORJATTAVAKSI LEON
LEIJUMOBILIIN
(2 EKOASKELTA).**



KAMALA MÖMMÖ

Eteisen kaapista löytyy jotakin outoa ainetta, jonka kyljessä on liuta varoitusmerkkejä. Nyt tarkkana!

**VIE KAMALA MÖMMÖ
EKO-LAJITTELUASEMALLE
(2 EKOASKELTA).**



Co-funded by
the European Union

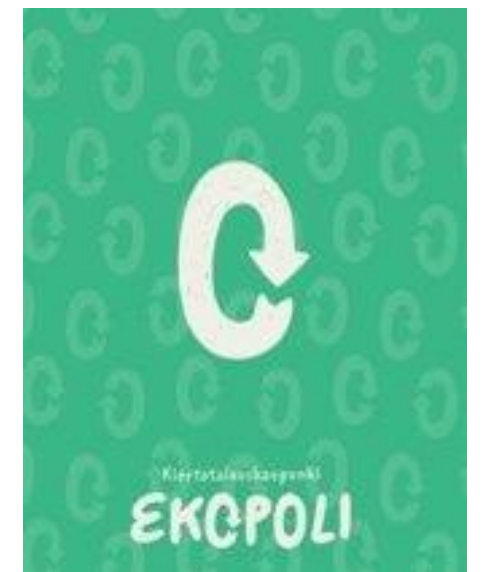


Pelin eteneminen (1/3)

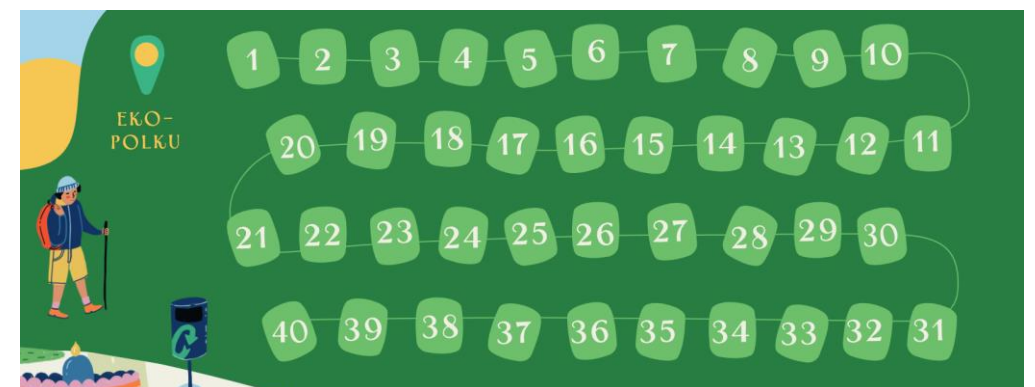


Tehtävänä on viedä joukkueena mahdollisimman monta Kimppakämpän tavaraa niille osoitettuihin kierrätyspaikkoihin Ekopolissa.

Viedyistä tavaroista joukkue kerää ekoaskeleita ja etenee yhteisellä Ekopolulla. Pelistrategiaa siis hiotaan yhteistyössä.



Pelin alussa jokaiselle pelaajalle jaetaan 3 tavarakorttia.



Pelin eteneminen (2/3)

Peliä pelataan joukkueena ja kisataan toisia joukkueita vastaan. Yhdessä joukkueessa voi olla maksimissaan 5 pelaajaa.

Ekopolia on mahdollista pelata myös yksilöpelinä.

Peliä pelataan 30 min. ajan tai muu sovittu aika.

Opettaja seuraa joukkueiden pelitilannetta ja kertoo pelaajille väliaikatietoja.

Kun sovittu peliaika päättyy, opettaja viheltää pelin poikki ja joukkueet ilmoittavat omat ekoaskeleensa.



Co-funded by
the European Union



Pelin eteneminen (3/3)

Pelaajat liikkuvat noppaa heittämällä. Ekopolissa liikutaan myös bussilla, kimppakyydillä ja kaupunkipyörä konkelilla.

Ekopolissa sattuu ja tapahtuu! Sattumaruuduista nostetaan pelin kulkuun vaikuttavia sattumakortteja.

Kimppäkämpän tavarat pyritään saamaan kiertoon. Lopussa käsiin jääneistä tavaroista vähennetään ekoaskeleita, joten tavaraa ei kannata haalia turhaan.



Peli suunniteltiin yhteistyössä koululaisten kanssa

Peliä on testattu suunnitteluvaiheessa erilaisten testiryhmien kanssa koululuokissa ja tapahtumissa.

Tavoitteena on, että peli otetaan käyttöön laajasti Lahden ja Lappeenrannan yläkouluissa.

Peliä on painettu yhteensä 500 kpl, joista 350 suomenkielisenä. Peli on tulossa myös nettisivulle, josta sen voi tulostaa.

Lisäpainatukset ovat tarvittaessa mahdollisia.



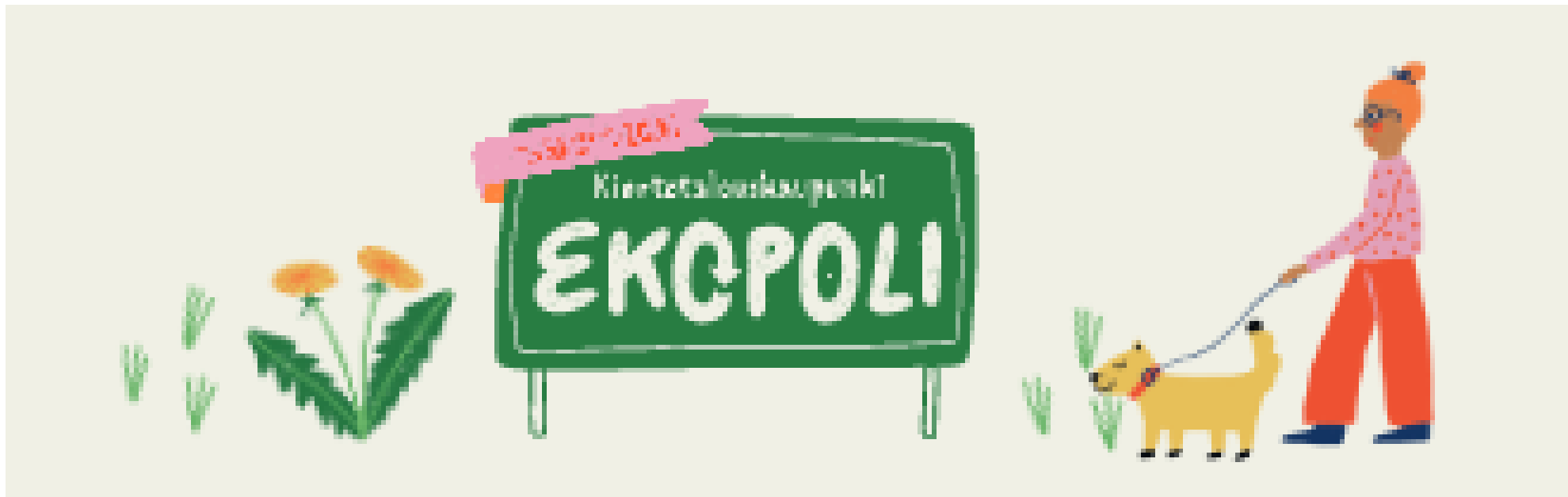
Co-funded by
the European Union



LALAPETE
UPCYCLING INNOVATIONS
AND ENVIRONMENTAL
AWARENESS

Opetusvideo

Oppitunnin alkuun on käytettävissä tiivis ohjeistusvideo, kuinka peliä pelataan sekä lyhyesti johdattelemaan kiertotalousaiheeseen



Co-funded by
the European Union



Käännökset

Peli on käännetty useille kielille:

- Suomi (350 kpl)
- Englanti (40 kpl)
- Ruotsi (10 kpl)
- Venäjä (40 kpl)
- Ukraina (30 kpl)
- Arabia (30 kpl)



Co-funded by
the European Union


LAPPEENRANTA

LAHTI


LALAPETE
UPCYCLING INNOVATIONS
AND ENVIRONMENTAL
AWARENESS



Pelin toteutuksessa mukana:

Pelin suunnittelu: Pasi Kainulainen (Mixtum), Noora Huppunen, Anna Polkutie, LALAPETE-tiimi

Kuvittajat: Noora Huppunen & Anna Polkutie

Painotalo: Lprint - Kirjapaino Seppo Oy

Pelinappulat: Kainor


+ Iso joukko testipelaajia



Co-funded by
the European Union


LAPPEENRANTA

LAHTI


LALAPETE
UPCYCLING INNOVATIONS
AND ENVIRONMENTAL
AWARENESS



Peliin voi tutustua kahvitaulla kahviossa!



Co-funded by
the European Union


LAPPEENRANTA

LAHTI


LALAPETE
UPCYCLING INNOVATIONS
AND ENVIRONMENTAL
AWARENESS

Kiertotalouskaupunki
EKOPOLI

EKO-
POLKU

- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
- 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11
- 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
- 40 39 38 37 36 35 34 33 32 31

Kiitos!

