

MARKETDAGAR

Marketedagarnas erbjudanden intresserar, men fundera om du verkligen behöver köpa varorna?

EFTER ATT DU ÖVERVÄGT SAKEN KÖPER DU ETT PAR HÖRLURAR. LYFT ETT FÖREMÅLSKORT UR KORTLEKEN.

VIKSTRANDS PLOGGNINGS-EVENEMANG

På Vikstrands sandstrand ordnas ploggning, dvs. ett skräpplockningsevenemang, som du vill delta i.

FLYTTA DIN SPELPJÄS TILL VIKSTRANDEN. PÅ STRANDEN FINNS ALLT MÖJLIGT SOM INTE HÖR DIT. LYFT ETT FÖREMÅLSKORT.

ÅTERVINNING, ÅTERANVÄNDNING

Den enes gamla är den andres nya, och i en flytt är det bra att gå igenom sina saker.

LYFT SÅ MÅNGA NYA FÖREMÅLSKORT SOM DU HAR I HANDEN. LÄGG DE GAMLA FÖREMÅLSKORTEN UNDERST I KORTLEKEN. DÄREFTER GÖR DE ÖVRIGA SPELARNÄ SAMMA SAK I TUR OCH ORDNING, DVS. DE LYFTER NYA FÖREMÅLSKORT OCH LÄGGER DE GAMLA UNDERST I KORTLEKEN.

SAMÅKNING

Samkörning är ett smidigt och ekologiskt sätt att färdas.

BEHÅLL DETTA SLUMPKORT. NÄR DU SENARE I SPELET LYCKAS SAMKÖRA FÄR DU TA 2 EKOSTEG. LÄGG SEDAN KORTET UNDERST I KORTLEKEN.

EN NY MARKET ÖPPNAR

En ny Market har öppnat i Ekopol och på öppningsdagen delar man ut hinkar.

DU BEHÖVER SNABBT EN HINK FÖR ATT ERSÄTTA DEN SOM GICK SÖNDER I FLYTTSTÄDNINGEN, SÄ FLYTTA DIN SPELPJÄS TILL EN VALFRI MARKET. ATT STÄ I KÖ TID, SÄ STÄ ÖVER ETT KAST.

TRÄDGÄRDSTALKO

Du deltar i rensningstalko i Ekopols gemenskapsträdgård.

SOM BELÖNING FÄR DU GOTT HUMÖR, ETT KNIPPE MORÖTTER OCH ETT EKOSTEG. FLYTTA DIN SPELPJÄS TILL GEMENSAPSTRÄDGÄRDEN.

KRETSLOPPS-EKONOMINS STATY

Kretsloppsekonomins staty är Ekopols mest kända sevärdhet och den är byggd endast av återvunna föremål!

DU RESER FÖR ATT BEUNDRÄ KRETSLOPPSEKONOMINS STATY. FLYTTA DIN SPELPJÄS TILL KRETSLOPPSEKONOMINS STATY.

LÄSNING LÖNAR SIG ALLTID

När du vill ha något nytt att läsa, fundera om du ska köpa en bok eller låna en från biblioteket.

OM DU BESTÄMMER DIG FÖR ATT KÖPA EN BOK, FLYTTA DIN SPELPJÄS TILL ANTIKVARIATET ELLER EN MARKET. OM DU BESTÄMMER DIG FÖR ATT LÄNA EN BOK FRÄN BIBLIOTEKET, FLYTTA DIN SPELPJÄS TILL BIBLIOTEKET OCH SAMTIDIGT FÄR DU ETT EKOSTEG!

UTFLYKT TILL STORSKOGEN

Du gör en utflykt till Storskogens vindskydd för att grilla marshmallows, och under samma utflykt plockar du bär till din frukostsmoothie.

FLYTTA DIN SPELPJÄS TILL STORSKOGEN. DÄREFTER FÄR DU TA LIKA MÄNGA EKOSTEG SOM DET FINNS ANDRA SPELARE PÄ STEGUNKTERNA BREDVID STORSKOGEN. DU KAN FÄ HÖGST 5 EKOSTEG.

CYKEL MAPS

Du lägger märke till att dina kompisar håller på att köra fel i flyttvimlet! Som tur är har du den aktiva cyklistens karttjänst Cykel Maps, som gör att du kan hjälpa dina kompisar!

FRÅGA OM DE ÖVRIGA SPELARN VILL HA DIN HJÄLP. DU KAN FLYTTA VARJE MEDSPELARES SPELPJÄS 1-2 STEG FRAMÅT ENLIGT SPELARENS ÖNSKEMÅL. DU KAN INTE FLYTTA DIN EGEN SPELPJÄS.

SORTERINGSFEL

I tankspriddheten slängde du en yoghurtburk av plast i metallinsamlingen och ett använt batteri i bioavfallet.

DET TAR EN STUND ATT GRÄVA I SOPTUNNORNA SÅ DU FÅR STÅ ÖVER ETT KAST.

AVSTÅ OCH ÅTERVINN

Du tömmer dina skåp på saker och beslutar att donera ett staffli och en pastamaskin som sällan blir använda till bibliotekets lånesaker.

VÄLJ TVÅ AV FÖREMÅLSKORTEN I DIN HAND OCH LÄGG DEM UNDERST I KORTLEKEN. LAGET FÅR SAMMANLAGT ETT EKOSTEG FÖR DE TVÅ KORTEN. OM DU ENDAST HAR ETT FÖREMÅLSKORT, LÄGG DET UNDERST I KORTLEKEN, MEN LAGET FÅR INGET EKOSTEG. LYFT SLUTLIGEN ETT NYTT FÖREMÅLSKORT IFALL DU INTE HAR NÅGRA FÖREMÅLSKORT KVAR.

FULLT ÖS

Du plockade skräp på vägen till Nöjesfältet och det gav dig gott humör och gör att du går med lätta steg.

BEHÅLL DETTA SLUMPKORT. DU KAN NÄR SOM HELST UNDER DIN EGEN SPELTUR LÄGGA TILL 1-3 STEG TILL TÄRNINGENS POÄNGTAL OCH GÅ ÄNNU LÄNGRE. LÄGG KORTET UNDERST I KORTLEKEN EFTER ATT DU ANVÄNT DET.

VAD HÄNDE?

Du beställde av misstag dubbla matvaror till flyttdagen! Det värsta är att färskvarornas bäst före -datum närmar sig! Du börjar laga mat som du kan frysa ner.

BESTÄM OM DU SKA STÅ ÖVER 2 FÖLJANDE KAST ELLER OM DU SKA DRA AV 1 EKOSTEG PÅ EKOSTIGEN. PÅ EKOSTIGEN KAN MAN INTE GÅ PÅ MINUS.

TILLSAMMANS

Med rumskompisarna har ni kommit överens om att ni tillsammans för de tyngsta sakerna till återvinningen med en transportkärra från lånoteket.

BEHÅLL DETTA SLUMPKORT. DU KAN ANVÄNDA KORTET UNDER DIN EGEN SPELTUR ISTÄLLET FÖR ATT KASTA TÄRNINGEN OCH FLYTTA DIN SPELPJÄS TILL SAMMA PUNKT SOM VILKEN ANNAN SPELARES SPELPJÄS SOM HELST. LÄGG KORTET UNDERST I KORTLEKEN EFTER ATT DU ANVÄNT DET.

RETFULLT FELKÖP

På Loppis Secönd köpte du i misstag en jacka från en lågpriskedja, fastän du vanligtvis känner igen oekologiskt och oetiskt tillverkade kläder. Du blir genast tvungen att reparera jackan, men tänker att även denna jacka förtjänar en chans.

BEHÅLL DETTA SLUMPKORT. DU KAN ANVÄNDA KORTET UNDER DIN EGEN SPELTUR EFTER ATT DU KASTAT TÄRNINGEN OCH DU FÅR ETT NYTT KAST. DET NYA KASTET UPPHÄVER DET FÖREGÅENDE KASTET. LÄGG KORTET UNDERST I KORTLEKEN EFTER ATT DU ANVÄNT DET.

TILLBAKA TILL LÄGENHETEN

Du åkte hemifrån, men glömde att släcka lamporna!

DU MÅSTE ÅKA TILLBAKA TILL LÄGENHETEN. FLYTTA DIN SPELPJÄS TILL VILKEN PUNKT SOM HELST BREDVID LÄGENHETEN.

ENDA ST VID BEHOV

Gör inga förhastade inköp till den nya lägenheten. Fundera och jämför produkter som du tänker köpa.

SE DE TRE ÖVERSTA FÖREMÅLSKORTEN I KORTLEKEN. VÄLJ ETT AV KORTEN OCH LÄGG DET I DIN HAND. LÄGG DE TVÅ ANDRA KORTEN UNDERST I KORTLEKEN. LÄGG OCKSÅ DETTA SLUMPKORT UNDERST I SLUMPKORTSLEKEN EFTER ANVÄNDNING.

DELA, HYR OCH ÅTERANVÄND

Kretsloppsekonomi är en ekonomimodell där man inte ständigt producerar mer saker, utan istället för ägande baserar sig konsumtionen på användningen av tjänster, på att dela, hyra och återanvända.

VARJE SPELARE DRAR ETT FÖREMÅLSKORT UR HANDEN PÅ DEN SPELARE SOM STÅR NÄST I TUR. DU BÖRJAR ALLTSÅ OCH DEN SISTA SPELAREN TAR ETT AV DINA FÖREMÅLSKORT.

SATELLITSTRUL

Åh nej, du gick vilse på vägen till Klimatflyktingarnas hjälp! Satelliterna fungerar inte och Cykel Maps är alldeles virrig!

FLYTTA FÖLJANDE SPELARES SPELPLÄS TILL VILKEN PUNKT SOM HELST PÅ SPELBRÄDAN! EFTER DETTA GÖR FÖLJANDE SPELARE EXAKT SAMMA SAK UNDER SIN SPELTUR SÅ ATT DIN SPELPLÄS ÄR DEN SISTA ATT FLYTTAS TILL EN NY PLATS.

BYTESAFFÄR

VARJE SPELARE LYFTER ETT NYTT FÖREMÅLSKORT. UTAN ATT LÄSA TEXTEN BERÄTTAR SPELARNÄ FÖR VARANDRA HUR DE SKULLE ÅTERVINNA ELLER SORTERA FÖREMÅLET PÅ KORTET. SPELARNÄ KAN BYTA KORTEN SINSEMELLAN OM DE VILL, MEN INGEN MÅSTE BYTA DET KORT SOM DE LYFT. FÖR VARJE KORREKT ÅTERVUNNET ELLER SORTERAT FÖREMÅLSKORT FÅR MAN ETT EKOSTEG, SOM LAG FÅR MAN EMELLERTID HÖGST 5 EKOSTEG.

IMPULSKÖP

Du köpte pappplådor inför flytten, trots att du skulle ha fått bananplådor från Marketen och samtidigt återanvänt dem.

DENNA GÅNG BLIR DU FÖRLÅTEN, MEN FUNDERA NÄRMARE ÖVER SAKEN NÄSTA GÅNG. LYFT ETT FÖREMÅLSKORT UR KORTLEKEN.

MEDHJÄLPARE

Ekopols busschaufför ser dig när du släpar en tygkasse full av returpapper till återvinningen och plockar upp dig i bussen – precis när du behöver det.

BEHÅLL DETTA KORT PÅ BORDET. DU KAN ANVÄNDA KORTET UNDER DIN EGEN SPELTUR NÄR DU LANDAR PÅ EN SLUMPPUNKT. DÅ KAN DU SPELA DIN TUR SOM OM DU HADE LANDAT PÅ EN BUSSHÅLLPLATS ISTÄLLET FÖR EN SLUMPPUNKT. DU KAN ALLTSÅ FLYTTA DIN SPELPLÄS TILL EN VALFRI BUSSHÅLLPLATS. LÄGG KORTET UNDERST I KORTLEKEN EFTER ATT DU ANVÄNT DET.

CYKELBANAN ÄR HET

Ekopols gula cykelväg är ett snabbt och ekologiskt sätt att färdas. Vi tar en närmare titt på den!

FLYTTA DIN SPELPLÄS TILL VILKEN PUNKT SOM HELST PÅ CYKELVÄGEN.

VILA EN STUND

Du beslutar dig för att ta en uppiggande paus på Vikstranden. Den är en av Ekopols mest populära badplatser!

FLYTTA DIN SPELPLÄS TILL VIKSTRANDEN.

ÖVERFLÖDIGA SAKER?

DU KAN LÄGGA TILLBAKA FÖREMÅLSKORT I KORTLEKEN. DU FÅR ETT EKOSTEG GENOM ATT LÄGGA TILLBAKA TVÅ KORT. DU KAN OCKSÅ LÄGGA TILLBAKA ETT KORT, MEN DÅ FÅR DU INGET EKOSTEG. DU MÅSTE INTE HELLER ANVÄNDA DETTA KORT. OM DU LÄGGER TILLBAKA KORT SÅ ATT DU BLIR HELT UTAN, LYFT ETT NYTT FÖREMÅLSKORT.

KRETSLOPPS- EKONOMIN TILL HEDERS!

Det är ganska fint att du kan återvinna helt vardagliga saker tillsammans med kompisarna, till exempel en innebandyklubba, ett hårband eller ett telefonskal.

GE ETT FRIVILLIGT FÖREMÅLSKORT TILL FÖLJANDE SPELARE, SOM I SIN TUR GER ETT FÖREMÅLSKORT TILL FÖLJANDE SPELARE OSV. SLUTLIGEN GER SPELAREN FÖRE DIG ETT KORT TILL DIG.

SOLSVÄVARE

Du hoppade just på Ekopols helt utsläppsfria färdmedel, solsvävaren.

OM DU VILL KAN DU KASTA TÄRNINGEN EN GÅNG TILL OCH GÅ SÅ MÅNGA STEG SOM TÄRNINGEN VISAR.

BUZZ-APPEN

Buzz är en praktisk och tidsbesparande app när du åker med kollektivtrafiken och kontrollerar busstidtabeller samt köper bussbiljetter. Ligger den nya lägenheten längs bussrutten?

DU KAN FLYTTA DIN SPELJÄS TILL VILKEN BUSHÅLLPLATS SOM HELST. DU MÅSTE INTE ANVÄNDA DETTA KORT.

HUR SKA VI SORTERA?

Hur många olika sorteringskärl har ni i er lägenhet?

LAGET HAR 30 SEKUNDER PÅ SIG ATT RÄKNA UPP ALLA MÖJLIGA SORTERINGSKÄRL SOM NI KAN KOMMA PÅ. NI FÅR ETT EKOSTEG FÖR VARJE KÄRL, EMELLERTID HÖGST 5 EKOSTEG. OM DU SPELAR ENSAM RÄKNAR DU SJÄLV UPP SORTERINGSKÄRL.

HJÄLP EN KOMPIS

Din kompis har fullt upp med att flytta och du vill hjälpa till.

TA ETT FÖREMÅLSKORT AV DEN SPELARE SOM HAR FLEST FÖREMÅLSKORT. OM FLERA SPELARE HAR LIKA MÅNGA KORT FÅR DU VÄLJA VEMS KORT DU TAR.

ÅTERVINNING, ÅTERVINNING!

I er delade lägenhet finns en söndrig trästol som ni måste bli av med. Ni är emellertid av olika åsikt om hur stolen ska återvinnas.

LAGET HAR 30 SEKUNDER PÅ SIG ATT RÄKNA UPP ALLA MÖJLIGA ÅTERVINNINGSSÅTT FÖR STOLEN. NI FÅR ETT EKOSTEG FÖR VARJE KÄRL, EMELLERTID HÖGST 5 EKOSTEG. OM DU SPELAR ENSAM RÄKNAR DU SJÄLV UPP ÅTERVINNINGSSÅTTEN.

ÄVENTYR PÅ NÖJESFÄLTET

Du tillbringar en rolig dag på nöjesfältet och i utbyte mot inträdesbiljetten hjälper du din kompis som arbetar vid karusellgungan att städa. Detta är emellertid tid som du kunde ha använt till flytten.

GÅ TILL NÖJESFÄLTET. DU MISTER ETT EKOSTEG, EKOSTEGEN KAN INTE GÅ PÅ MINUS.

HJÄLPSAM HJÄLPARE

Din kompis som du tidigare hjälpte att flytta har lovat att hjälpa till att tömma den delade lägenheten. Kompisen är föregående spelare.

SPARA DETTA KORT SÅ KAN DU ANVÄNDA DET UNDER DIN EGEN SPELTUR GENAST EFTER ATT DU KASTAT TÄRNINGEN FÖR ATT KASTA TÄRNINGEN EN GÅNG TILL. RÄKNA IHOP POÄNGEN FRÅN BÅDA KASTEN OCH GÅ SÅ MÅNGA STEG FRAMÅT. DIN KOMPIS FÅR OCKSÅ GÅ, MEN DET ÄR INGET MÅSTE. LÄGG KORTET UNDERST I KORTLEKEN EFTER ATT DU ANVÄNT DET.

SPANÅ PÅ SOLSVÄVARE

I Ekopol flyger nya utsläppsfria solsvävare. En sådan har landat på Ekotorget.

FLYTTA DIN SPELJÄS TILL SOLSVÄVARPUNKTEN PÅ EKOTORGET.

KAPPLÖPNING TILL KRETSLOPPS- EKONOMIS STATY

Den vill ju alla se! Statyn som är byggd av återvunna föremål!

LÄGG DETTA SLUMPKORT SÅ ATT ALLA SER DET. NÄR ALLA ELLER FLERA SPELARE SAMTIDIGT LANDAR PÅ STATYFÄLTET FÅR LAGET 5 EKOSTEG. VID INDIVIDUELLT SPEL FÅR VARJE SPELARE SOM LANDAR SAMTIDIGT PÅ STEGPUNKTEN 5 EKOSTEG. LÄGG KORTET UNDERST I KORTLEKEN.

EKOMARKNAD MED GRANNTANTEN

På Ekomarknaden byter saker ägare och tanten i lägenheten bredvid blir ivrig att köpa allt möjligt åt dig också trots att du försöker protestera.

**GÅ TILL EKOTORGET. FRÅGA OM
DE ÖVRIGA SPELARNÄ VILL BYTA
FÖREMÅLSKORT MED DIG.
VARJE KORT KÄN BYTAS
ENDAST EN GÄNG.**

TRANSPORTKÄRRA

En del av kompisarna som tömmer den delade lägenheten beställde en flyttbil, fastän sakerna hade kunnat föras med en transportkärria från lånoteket och en Ekobil.

**VARJE SPELARE KASTAR
TÄRNINGEN I TUR OCH ORDNING.
OM POÄNGTALET ÄR JÄMNT FÄR
MAN ETT EKOSTEG. MED OJÄMNT
TAL MISTER MAN ETT EKOSTEG.
PÄ EKOSTIGEN KÄN MAN
INTE GÄ PÄ MINUS.**