



أهلاً وسهلاً بكم في مغامرة في مدينة الأحلام للاقتصاد الدائري إكوبولي!

هدف اللعبة

لقد أشرف عقد الإيجار لسكنكم الجماعي على الانتهاء، وسوف يجلب ذلك أعباء إضافية لحياتكم اليومية. مهتمكم أثناء نفس الوقت عندما تمارسون الهوايات وتقضون الوقت معاً، هي إعادة تدوير الأمتعة المتبقية التي نشأت عن الانتقال بشكل صديق للبيئة بأكثر قدر ممكن. أين نأخذ الصندوق الإلكتروني المعطوب أو ذلك الشيء الفظيع الذي تم العثور العثور عليه في الدولاب الموجود في الممر. ابحثوا عن أسرع طريق عبر إكوبولي بالاستفادة من دراجة المدينة إكوكونكيلي ومن النقل الجماعي ووسائل النقل العام.

تلعّب اللعبة من خلال فرق. من الممكن أن يتكون الفريق من 5 لاعبين كحد أقصى ويقوم أعضاء الفريق برمي حجر النرد بدورهم. يجمع كل لاعب الخطوات البيئية، حيث أن فريقكم يتقدم من خلالها بالمسار البيئي المشترك - أي تذكروا صقل استراتيجية اللعب من خلال التعاون! إذا اتخذ الفريق أكثر من 40 خطوة بيئية، فبإمكانكم بدء جولة جديدة على مسار البيئة وجمع عدد خطوات الجولات معاً. تستغرق اللعبة 45 دقيقة أو قدر آخر من الوقت يتم الاتفاق بشأنه. اللعبة الفردية: انظر الإرشادات على الجهة الأخرى.

بدء اللعبة

1. يختار اللاعبون أزرار اللعب الخاصة بهم ويضعونها في منتصف اللعبة على السكن المشترك
2. يتم وضع زر لعب واحد في نقطة الإشارة للمكان للمسار البيئي من أجل الخطوات البيئية للفريق
3. يُوزع على كل لاعب 3 بطاقات أمتعة. يجوز إظهار البطاقات ليراها اللاعبون الآخرون
4. تنظم ترتيب لعب اللاعبين بالفرعة. اللاعب الذي حصل على أكبر عدد من نقاط حجر النرد يبدأ اللعب

مسار اللعبة







1. ألقى حجر النرد وتحرك إلى الأمام وفقاً لعدد نقاط حجر النرد. تبدأ اللعبة من خلال النقاط الأربعة لفتحة الباب للسكن المشترك. لاحظ أنه بإمكان اللاعبين بدء اللعبة بالنقل المشترك
2. خذ الأمتعة إلى الأماكن المخصصة لها واجمع الخطوات البيئية. يتم الدخول إلى المبنى فقط من خلال نقطة فتحة الباب التي تُشير للمبنى بالرقم الكامل لحجر النرد فقط. بإمكانك أن تأخذ إلى المبنى عدة أمتعة خلال نفس المرة. احسب الخطوات البيئية التي يتم الحصول عليها من البطاقات وحرك إشارة اللعب على المسار البيئي. بإمكانك أثناء دور اللعب التالي المغادرة ناحية أي نقطة لفتحة الباب. يتوفر قدر كافي من الأمتعة في السكن الجماعي لإعادة تدويرها، لذلك إذا انتهت بطاقات الأمتعة لديك، فاسحب لك بطاقة جديدة للأمتعة
3. إذا انتهت بك الأمر بنقطة بطاقة عشوائية أو بطاقة أمتعة أو بنقطة موقف الحافلة، فتعامل وفقاً للإرشادات. تجد إرشادات نقاط البطاقات العشوائية وبطاقات الأمتعة ونقاط موقف الحافلة على الجهة الأخرى
4. عندما تكون قد تنقلت أثناء اللعبة واحتمال إعادة تدوير الأمتعة أو إذا لعبت بطاقات خاصة، فيتغير الدور للاعب التالي

انتهاء اللعبة

تنتهي اللعب عندما ينتهي وقت اللعب الذي تم الاتفاق بشأنه. نقوم بعد ذلك بخصم عن كل بطاقة أمتعة بقت في اليد خطوات بيئية وفقاً لأقل عدد من النقاط المذكورة في البطاقة
بعد خصم النقاط فإن الفريق الذي جمع أكبر قدر من الخطوات البيئية هو الفائز!



نقاط العبور للوحة اللعب

-  نقطة عبور تتحرك على طول نقاط العبور الخضراء في شوارع إكوبولي وكونكيليانا
-  ينجح الدخول إلى المبنى لنقطة فتحة الباب فقط من خلال نقاط فتحة الباب. تتعرف على المبنى الصحيح من خلال الجهة التي يشير إليها السهم نقاط فتحة الباب هي أيضاً نقاط عبور
-  نقطة إشارة المكان الأماكن التي ليس لها مدخل منفصل، تتعرف عليها من خلال نقطة إشارة المكان. نقاط إشارة المكان هي أيضاً نقاط عبور
-  نقطة بطاقة الأمتعة اسحب من الحزمة بطاقة أمتعة واحدة. نقاط بطاقة الأمتعة هي أيضاً نقاط عبور
-  نقطة البطاقة العشوائية اسحب من الحزمة بطاقة عشوائية واحدة. نقاط البطاقة العشوائية هي أيضاً نقاط عبور
-  نقطة موقف الحافلة بإمكانك العبور بالحافلة نقاط موقف الحافلة هي أيضاً نقاط عبور

النقل الجماعي

- إذا كان اللاعبون في نفس النقطة، فيإمكانهم إصدار القرار بشأن الرحلة بشكل جماعي. اللاعب الذي يلقي حجر النرد يُحرك معه جميع أزرار اللعب للمسافرين معه. عند إلقاء حجر النرد، فيتوجب على الجميع الانتقال معه. من الممكن الانتقال أثناء النقل الجماعي العديد من أدوار الإلقاء طالما يرغب اللاعبون بأن يكونوا معاً
- إذا أصاب اللاعب الذي يلقي حجر النرد بأرقام متكاملة لحجر النرد داخل المبنى، فيإمكان جميع المنتقلين بشكل جماعي ترك الامتعة أثناء دور اللعب هذا
 - إذا أصاب اللاعب الذي ألقى حجر النرد موقف الحافلة، فيإمكان جميع المنتقلين معاً الانتقال بالحافلة والتحول إلى نقطة موقف الحافلة الجديد على لوحة اللعب. ليس من الإجمالي أن تسافر بالحافلة، ولا تحتاج لأن تسافر بالحافلة إلى نفس المكان كاللاعب الآخر
 - إذا كان اللاعب الذي ألقى حجر النرد أصاب نقطة البطاقة العشوائية أو نقطة بطاقة الأمتعة، فيسحب البطاقة فقط اللاعب الذي كان في دور اللعب

نقطة موقف الحافلة

- إذا أصبت برقم كامل لحجر النرد نقطة موقف الحافلة، فيإمكانك الانتقال مباشرةً إلى أي نقطة موقف حافلة أخرى تقع في أي مكان على لوحة اللعب. أنت غير مُجبر على السفر بالحافلة، حتى لو أصبت موقف الحافلة

كونكيليانا

- كونكيليانا عبارة عن طريق صفراء للدراجات، تتحرك عليها برشاقة وبشكل صديق للبيئة في إكوبولي بإمكانك الوصول إلى كونكيليانا من نقطة تقاطع الطرق والمسار. جزء من النقاط يُصيب كل من الطريق وطريق الدراجات

بطاقات الأمتعة ونقاط بطاقة الأمتعة

- إذا أصبت بالرقم الكامل لحجر النرد نقطة بطاقة الامتعة الخضراء، فاسحب بطاقة أمتعة. يتم الحصول على خطوات بيئية بشأن الأمتعة التي يتم أخذها بالقدر المذكور في البطاقة. من المتوقع بشأن الأمتعة التي تبقى في اليد في نهاية اللعبة العودة رجوعاً إلى المسار البيئي. إذا كانت لديك العديد من الأمتعة، التي من الممكن أخذها إلى نفس المبنى، فيإمكانك تركها كلها في نفس المرة. ضع بطاقة الأمتعة التي تم لعبها كبطاقة أسفل الحزمة. إذا انتهت لديك بطاقات الامتعة من يدك أثناء فترة اللعبة، فاسحب لك بطاقة أمتعة واحدة

البطاقات العشوائية ونقاط البطاقة العشوائية

- إذا أصبت بالرقم الكامل لحجر النرد النقطة العشوائية البرتقالية، فاسحب بطاقة عشوائية وتعامل وفقاً للإرشادات. كقاعدة عامة، يتم لعب البطاقات العشوائية فوراً، ويتم بعد ذلك إعادة البطاقة إلى الحزمة لتكون البطاقة الأسفل للحزمة. يوجد في الحزمة بطاقات عشوائية أيضاً، حيث أنها تبقى في اللعبة لفترة أطول

اللعبة الفردية

- من الممكن لعب إكوبولي كلعبة فردية أيضاً. يتنافس اللاعبون فيما بينهم، وكل لاعب لديه حينئذ زر اللعب الخاص به على المسار البيئي. أثناء اللعبة الفردية لا يتم إظهار بطاقات الأمتعة ليراها الآخرون. اللاعب الذي أخذ أكثر خطوات بيئية يفوز