

ЛАСКАВО ПРОСИМО!

МІСТО З ЦИРКУЛЯРНОЮ ЕКОНОМІКОЮ

ЕКОПОЛІС

ЛАСКАВО ПРОСИМО ДО ЕКОПОЛІСА – МІСТА МРІЇ З ЦИРКУЛЯРНОЮ ЕКОНОМІКОЮ!

МЕТА ГРИ



Строк оренди вашої спільної квартири закінчується, що трохи ускладнює життя. Ви могли б займатися своїми хобі та проводити час разом, але замість цього змушені віддавати на ресайклінг речі, які залишилися під час переїзду, адже з ними необхідно вчинити максимально екологічно. Куди віднести зламану приставку або бридку субстанцію, яку ви знайшли у шафі в коридорі? Побудуйте найкоротший маршрут Екополісом, крутячи педалі міського велосипеда – еко-велику, подорожуючи на автівці разом з іншими гравцями та насолоджуючись поїздом громадським транспортом!

У цю гру грають командами. У команді може бути максимум 5 гравців. Члени команди кидають гральний кубик по черзі. Кожен гравець збирає еко-кроки, завдяки яким команда пересувається своєю спільною еко-стежкою. Отже, треба діяти злагоджено всією командою, щоб винайти власну стратегію! Якщо команда отримала більше 40 еко-кроків, то вона може розпочати нове коло на еко-стежці та потім скласти кількість кроків, зроблених за обидва кола. Тривалість гри – 45 хвилин, якщо гравці не домовились про інший період часу. Гра поодиночі: див. інструкції на зворотній стороні.

ПОЧАТОК ГРИ

1. Гравці вибирають собі фішки та розміщують їх у спільній квартирі посередині ігрового поля.
2. Для позначення еко-кроків, зроблених командою, одна фішка розміщується на еко-стежці.
3. Кожен гравець отримує 3 картки речей. Ви можете показати ці картки іншим гравцям.
4. Виберіть того, хто розпочне гру. Кожен гравець кидає гральний кубик. Гру розпочинає той, у кого випало найбільше число.

ІГРОВИЙ ПРОЦЕС

1. Киньте кубик і перемістіться по ігровому полю згідно з числом, що випало на кубіку. Ви можете розпочати гру, вийшовши через одні з чотирьох дверей  спільної квартири. Зверніть увагу на те, що гравці можуть розпочати гру, вирушивши разом на автівці.
2. Віднесіть речі у відповідні місця і отримуйте еко-кроки за це. Ви можете увійти в будівлю лише з тієї точки, яка спрямована у бік  цієї будівлі. Ви можете віднести до однієї будівлі одночасно декілька речей. Підрахуйте еко-кроки за картками і перемістіть фішку еко-стежкою. У свій наступний хід ви можете покинути будівлю через будь-які з дверей. У спільній квартирі є безліч речей, які мають бути віддані на ресайклінг. Отже, якщо у вас на руках закінчилися речі, візьміть ще одну картку речі.
3. Якщо ви потрапили на картку дії, картку речі або точку автобусної зупинки, дотримуйтесь вказаних інструкцій. Інструкції щодо карток дій, карток речей і автобусних зупинок знаходяться на зворотній стороні.
4. Після того, як ви перемістилися по ігровому полю і (можливо) віддали речі на ресайклінг або виграли спеціальну картку, хід переходить до наступного гравця.

КІНЕЦЬ ГРИ

Гра завершується, коли сплинув визначений час гри. Якщо на цей момент у вас на руках залишилися картки речей, за кожен з них віднімаються еко-кроки згідно з найменшим числом, вказаним на ній. Команда, яка після віднімання має найбільшу кількість еко-кроків, перемогла!

LAHTI

LAPPEENRANTA







LALAPETE
UPCYCLING INNOVATIONS
AND ENVIRONMENTAL
AWARENESS



Co-funded by
the European Union



Точки пересування ігровим полем

-  **Точка пересування**
Пересування вулицями та велодоріжкою Екополіса – Велостежкою здійснюється по зеленим точкам пересування.
-  **Точка дверей** Ви можете потрапити до будівель лише з точок дверей. Відповідна будівля визначається напрямком стрілки. Точки дверей також є точками пересування.
-  **Точка локації**
Місця, які не мають окремого входу, позначені точками локацій. Точки локацій також є точками пересування.
-  **Точка картки речі**
Візьміть одну картку речі з колоди. Точки карток речей також є точками пересування.
-  **Точка картки дії**
Візьміть одну картку дії з колоди. Точки карток дій також є точками пересування.
-  **Точка автобусної зупинки** Ви можете сісти в автобус.
Точки автобусних зупинок також є точками пересування.

ПОДОРОЖ РАЗОМ НА АВТІВЦІ

Гравці, які перебувають в одній точці, можуть вирішити пересуватися разом на автівці. Гравець, який кидає кубик, також пересуває всіх інших гравців разом із собою. Всі гравці пересуваються разом відразу після випадання числа на кубик. Гравці можуть пересуватися разом на автівці стільки ходів, скільки забажають.

- Якщо гравцю, який кинув кубик, випало чітко те число, яке потребується для входу до будівлі, то всі гравці, що пересуваються разом із ним на автівці, можуть також залишити там свої речі у цей хід.
- Якщо гравець, який кинув кубик, потрапляє на автобусну зупинку, то всі гравці, що пересуваються разом із ним на автівці, можуть також сісти в автобус і пересунути на іншу автобусну зупинку на гральному полі. Садитися в автобус не обов'язково. Крім того, ви можете поїхати на автобусі в інше місце, а не туди, куди інші гравці.
- Якщо гравець, який кинув кубик, потрапляє у точку картки дії або картки речі, то ця картку бере лише той гравець, чий зараз хід.

ТОЧКА АВТОБУСНОЇ ЗУПИНКИ



Якщо ви потрапили у точку автобусної зупинки, то ви можете переміститися у будь-яку іншу точку автобусної зупинки на ігровому полі. Але навіть перебуваючи у точці автобусної зупинки, садитися в автобус все одно не обов'язково.

ВЕЛОСТЕЖКА

Велостежка – це жовта велодоріжка для швидкого й екологічного пересування Екополісом. Ви можете виїхати на Велостежку із точок перетину автошляхів і велодоріжки. Деякі точки є спільними для автошляху та велодоріжки.

КАРТКИ РЕЧЕЙ І ТОЧКИ КАРТОК РЕЧЕЙ



Якщо ви потрапили у зелену точку картки речі, візьміть картку речі. Число, що зазначене на картці, означає кількість еко-кроків, які ви отримаєте, коли віддасте річ на ресайклінг. За будь-які речі, які залишилися у вас наприкінці гри, необхідно зробити кроки назад на еко-стежці. Якщо ви маєте декілька речей, які можуть бути віддані на ресайклінг до однієї будівлі, то ви можете відразу віддати їх усі. Покладіть зіграну картку речі під низ колоди. Якщо гра ще не закінчилася, а у вас вже немає карток речей, то візьміть ще одну картку речі з колоди.

КАРТКИ ДІЙ І ТОЧКИ КАРТОК ДІЙ



Якщо ви потрапили у помаранчеву точку картки дії, то візьміть картку дії та дотримуйтесь інструкцій, зазначених на ній. Більшість карток дій граються відразу ж, після чого їх необхідно покласти під низ колоди. Але деякі картки дій залишаються у грі ще на певний час.

ГРА ПООДИНЦІ

Ви також можете грати в Екополіс поодиночці. У цьому разі кожен із гравців має свою власну фішку на еко-стежці та грає сам за себе проти інших гравців. У грі поодиночці не показуйте свої картки речей іншим гравцям. Перемагає той гравець, який набрав найбільше еко-кроків.